仙劍奇俠傳 二

SOFTSTAR

SS-GC112-114641


仙劍奇侠傳
二

話說神州大地，多年以前發生了數件驚天動地的大事，
包括了蜀山仙劍派鎖妖塔的崩塌，
以及苗疆陸續發生黑白苗族戰爭、
拜月教政變與一場非常嚴重的大洪災等等，
而有一群年輕人意外地參與其中。
不過有關於這一群人是哪些人，武林中對他們的記載卻不多，
知道他們名字的人更是少之又少，
但是這一群默默地便拯救了大地蒼生的人，
卻也付出了極為慘痛的代價，當時的情境讓人不禁唏噓……
多年之後，武林中出現了一位少年英雄，
完成了當時仙劍派掌門人—
「劍聖」獨孤宇雲所交付的七大難事與四十九項考驗後，
年紀輕輕地便當上了仙劍派第二十七代的掌門，
從此御劍行遍天下，行俠仗義、斬妖除魔，
而且武功之高已入化境，
武林人士都推崇為武功天下第一的當代劍俠，
他……就是李逍遙。
但是多年前崩塌的鎖妖塔，造成萬千妖魔盡出，
仍是為神州帶來了許多災禍，李逍遙也為此奔波。
此時有一位得道高僧出現，法號千葉，
廣納門徒成立「大慈悲明宗」教派，
四處傳道佈施、造橋鋪路、救災救人，
短短時間內便得到廣大平民百姓的尊敬與愛戴，
與李逍遙儼然已成為正道的兩大精神領袖。
而這幾年間，武林中也出現了一個神秘的劍派—仙霞派，
掌門人是一位法號清柔的師太，這清柔師太神龍見首不見尾，
除了門下女弟子外，無人能有幸得見其真面目。
眾弟子中有五位合稱「仙霞五奇」，原來以除魔衛道為己任，
並不引人注意，但是在作了幾件轟動的大事後，
便讓人認識到，且受到尊崇，
成為正道維護人間和平的一支生力軍。

另一方面，魔族的掌旗使孔璘，從鎖妖塔逃出後，
便一直在重整魔族，趁著天下妖怪橫行大亂之際，
積極擴展勢力，不過由於千葉禪師所率領的大慈悲明宗，
以及仙霞派對魔族的打擊甚大，勢力一直無法真正入侵。
但是近年來，孔璘帶頭正在進行一項可怕的陰謀，
意圖大肆染指人間，
似乎與那數十年前被仙劍派封印已久的魔尊有關，
不過，現在尚未有人發覺到魔族的蠢蠢欲動。
再說到這個時候，
當初與李逍遙住在同一個村子的鄰居小孩—王小虎，
此時已是一個十八歲的青年。小虎的個性堅毅剛強，
做事執著且有決心，從小便視逍遙為偶像。
雖然李逍遙後來因為種種原因未收小虎為徒，
但小虎篤定要成為如李逍遙一樣的大俠，
能夠名滿江湖、除魔衛道，一直是心中永遠不變的目標。
就在八年多前李逍遙離開餘杭後，
十歲多王小虎便開始纏著逍遙的嬸嬸李大娘學武功，
李大娘見小虎的資質聰穎雖不如逍遙，但是個性較逍遙穩重，
肯腳踏實地，便將家傳的掌法，慢慢地教授給小虎。
幾年後小虎也離開了餘杭，
經由村裡退休名捕「鐵臂神鷹」皇甫英的引介，
拜入隱居在杭州的「神眼魔刀」盛尊武門下，一直至今。
就在這樣的一個時空背景下，王小虎即將踏上屬於自己的旅程，
到底他會遇上些什麼人，發生些什麼事，
讓我們一起進入《仙劍奇俠傳二》的遊戲中，
與王小虎一起體驗。

目錄

壹、安裝

系統需求

安裝與執行《仙劍奇俠傳二》，需要有下列配備：

【電腦主機】	最低配備Pentium II 450以上或其他100%相容機種 建議配備Pentium III 500以上或其他100%相容機種
【記 憶 體】	建議64MB以上
【硬碟空間】	2GB以上，以確保遊戲正常進行
【操作系統】	中文版Windows 98／Me／2000／XP，並安裝DirectX8.1以上的版本（安裝片內附）
【顯示模式】	支援DirectX之顯示卡（Hi-Color 640×480）
【磁碟需求】	8倍速以上之CD-ROM或DVD-ROM
【音效設備】	支援Direct Sound的音效卡，如沒有，則無法進行遊戲
【操作設備】	滑鼠／鍵盤

安裝遊戲

本遊戲僅能以硬碟進行，因此在您第一次開始玩《仙劍奇俠傳二》之前，必須先將遊戲資料安裝至電腦硬碟中，才可以正常執行，請依照下列步驟進行安裝：

一、請將Disc1放入光碟機中，系統會偵測光碟上的自動安裝程式，此時您就會看見《仙劍奇俠傳二》的安裝畫面。若沒有將光碟機設定爲自動讀取，則請到檔案總管裡雙擊光碟槽中的setup.exe；或是在功能表上中點選「執行」，鍵入光碟槽的代號後加上setup.exe，同樣可以執行安裝程式進入安裝畫面。若您想停止這次安裝，請選按「取消」。

前導介面說明

◎**安裝遊戲**：

將《仙劍奇俠傳二》的遊戲資料安裝到電腦中。遊戲安裝後，此選項將會變成移除遊戲。

◎**開始遊戲**：

進入《仙劍奇俠傳二》的遊戲世界裡。

◎**安裝DirectX**：

安裝光碟片中內附的DirectX 8.1。

◎**說明文**：

直接開啓遊戲的說明文，說明遊戲的注意事項。

◎連結網站：

程式將會自動打開電腦中預設的瀏覽器，連結到《仙劍奇俠傳二》的官方網站，可以從此得到更多更新的遊戲相關資訊。

◎更新檔案：

將在網路上搜尋最新的更新檔案，自動下載後更新，但是執行前請務必確認有連線到Internet上，以保正確更新。

◎離開遊戲：

關閉此前導介面。

二、點選「下一步」後，請依照視窗中的指示，將遊戲資料複製到您的硬碟中。關於遊戲的安裝路徑，內定爲C:\大宇資訊\Pal2的目錄下，玩家可自行更改。在安裝過程中，請注意您所選擇的硬碟，其空間是否足夠，所需的硬碟空間資訊請參照「系統需求」內文。

三、安裝程式途中將會要求換片，此時**請陸續將Disc2、Disc3依序放入光碟機中**，點選「確定」便可繼續複製檔案。

四、整個安裝程式完成後，**您只需將Disc4換置於光碟機中**，即可開始進行遊戲。遊戲中若遇到過場動畫時，程式會自動偵測光碟，並播放動畫，**之後將不需要再換片**。

五、安裝完後，**在下次執行遊戲前，請先檢查Disc4是否置於光碟機中**，以確保遊戲之正常進行。

移除遊戲

點選前導介面中「移除遊戲」，便可將《仙劍奇俠傳二》的遊戲資料自您的電腦硬碟中移除；或是點選視窗桌面左下角的開始功能表中，尋找「程式集」→「大宇資訊」→「仙劍奇俠傳二」中選擇「移除仙劍奇俠傳二」，也可進行移除。

【注意事項】
移除遊戲後，在原來《仙劍奇俠傳二》的目錄中，您的遊戲紀錄檔（Save目錄下）以及抓取圖檔（ScrnShot目錄下），是不會被移除的，若您確定不需要這些檔案後，可直接手動刪除即可。

開始遊戲

遊戲安裝完成後，可以執行放置於桌面上《仙劍奇俠傳二》的捷徑，或是點選視窗桌面左下角的開始功能表中，尋找「程式集」→「大宇資訊」→「仙劍奇俠傳二」中選擇「仙劍奇俠傳二」，也可啓動遊戲，開啓遊戲的前導介面。

【注意事項】
開始遊戲前，請儘量關閉一些可能會中斷遊戲的常駐程式，例如icq或MSN等及時訊息軟體，以免造成遊戲不正常的執行。另外，也建議您，在遊戲進行中，儘量不要用Alt鍵加Tab鍵的按法來切換程式，這樣也可能造成遊戲不正常的當機。
最重要的是，在每次執行遊戲前，請先檢查Disc4是否置於光碟機中，否則遊戲將不會執行，並會等到您將Disc4置於光碟機後，才會正常執行。

標題畫面說明

新的冒險



開始一段新的遊戲歷程。選擇之後，欣賞完一段精采的片頭動畫，便可以王小虎的身分，進入《仙劍奇俠傳二》的遊戲世界中，展開全新的冒險歷程。

舊的回憶

載入上次的遊戲進度。選擇後會出現遊戲進度讀取選單，每次進入會停留在您上次儲存的欄位上，總共有九十九個欄位可供紀錄，並特別為您設計auto save（遊戲中重要事件前，程式會為您自動儲存）與quick save（遊戲中隨時按下 Q 鍵可立刻儲存，不過劇情進行時是無法紀錄的）兩個欄位，每一個紀錄都會詳細列出遊戲的資訊，包括編號、遊戲的時間、地點、隊伍、現實的時間等等。移動游標在要載入的儲存欄上單擊滑鼠左鍵，或利用鍵盤 ↑ ↓ 鍵移動到該儲存欄按 Enter 鍵，即可載入該進度。



離開遊戲

點選後，會再詢問一次是與否，選擇是，將跳出《仙劍奇俠傳二》的遊戲，回到視窗桌面上。

定風波

平靜江湖波瀾生　劍舞霜飛刀光冷
風定　湮水兩忘各西東

神魔相鬥蒼生惱　飄搖
天蛇杖泣聖女緲　風雲色變黑雲罩
祈禱　何年相守詠桃夭

貳、操作

－ 鍵盤指令總表 －

▼一般

按鍵	控制說明	備註
Space 鍵、Enter 鍵	對話、調查及確定執行	
Esc鍵、Ins鍵、Ctrl鍵	取消動作或開關選	
B 鍵	呼叫煉蠱選單	
S 鍵	呼叫存檔選單	
L 鍵	呼叫讀檔選單	
R 鍵	切換走路與跑步模式	
P 鍵	抓取遊戲畫面	檔案存放在遊戲目錄下的Scrnshot目錄內
Q 鍵	快速存檔	專屬儲存格（會覆蓋）
Page Up 鍵	儲存與讀取檔案選單上下換頁	
Page Down 鍵	遊戲選單中欄位內容的上下換頁	
Home 鍵	遊戲中選單欄位的最首頁	
End 鍵	遊戲中選單欄位的最末頁	

仙劍奇俠傳 二

▼戰鬥

按鍵	控制說明	備註
W 鍵	投擲	
A 鍵	全員圍攻	欲中斷時請按 Esc 鍵或 Ins 鍵、Ctrl 鍵
E 鍵	使用物品	
D 鍵	該回合自動防禦	
S 鍵	查看狀態	
T 鍵	使用仙術	
F 鍵	該回合自動使用最強仙術攻擊	
Q 鍵	該回合逃跑	
R 鍵	重複上回合之動作	

【注意事項】
A鍵的全員圍攻，將攻擊直到敵人全部陣亡才會停止，但是欲中斷此指令則除了按 Esc 鍵或 Ins 鍵、Ctrl 鍵外，若我方隊伍中任一人生命垂危或死亡也會中斷。

控制方式

《仙劍奇俠傳二》的操作方式非常簡單，全程支援滑鼠與鍵盤，玩家可以自己選擇習慣的方式來進行遊戲。

【一般移動】

移動滑鼠，將游標 在地圖上任何想去的地方，單擊左鍵，即可移動主角到達該定位；如果要快步行走，則在按下左鍵的同時，也按下右鍵，即可切換成快步模式，再重複一次此動作，又可切換回一般速度。亦或使用鍵盤的方向鍵同樣可以移動主角，如快速連按兩下即可快步行走，按下 R 鍵亦可切換一般與快步的行走模式。

【持續移動】

使用滑鼠，按下左鍵不放，兩秒後可切換成持續移動模式，游標會變爲 ，此時可以放開左鍵，直接拖曳滑鼠，即可任意在地圖上行走。如果要切換回一般移動，在任何地方單擊左鍵即可。持續移動的模式下，如按住左鍵不放，單擊右鍵，即可切換成快步行走，此時放開左鍵，依然會保持持續移動模式，再重複一次此動作，又可切換爲以一般速度行走。

【交　　談】

將游標移至欲交談的對象身上（請注意有距離限制），變成對話泡泡框的圖示 ，單擊左鍵，即可交談。交談時，玩家可單擊左鍵繼續之間的談話，連按的話，可以加快文字顯示的速度。使用鍵盤，則是移動主角至欲交談的對象身旁（請同樣注意有距離限制），按下 Enter 鍵或 Space 鍵即可，連按的話，同樣可以加快文字顯示的速度。

【調查或拿取】

當游標在遇到某些物件，形狀變成了 的圖示時，代表那個物件是可以調查或拿取的（請注意可能會有距離限制），此時單擊左鍵即可動作。移動到該物件旁邊（請注意同樣可能會有距離限制），按下 Enter 鍵或 Space 鍵也可以調查或拿取。

【確　　定】

當您要對話、調查及選取物品使用時，請單擊滑鼠左鍵，或按下鍵盤上的 Enter 鍵或 Space 鍵。

【取　　消】

當您要取消動作時，請單擊滑鼠右鍵，或按下鍵盤上的 Esc 鍵或 Ctrl 鍵、Ins 鍵。

【選單介面】

當玩家要在一般地圖模式中開啓選單時，請單擊滑鼠右鍵，使用鍵盤的玩家，則請按下 Esc 鍵或 Ctrl 鍵、 Ins 鍵即可。在選單中，任何確認的指令都是單擊滑鼠左鍵，或是按下鍵盤 Enter 鍵或 Space 鍵；要離開選單或是回到上一層選項時，則是單擊滑鼠右鍵，或是按下鍵盤的 Esc 鍵或 Ctrl 鍵、 Ins 鍵即可。操作滑鼠的玩家也可以點選圓盤選單旁的 圖示，也可以回到回到上一層選項一直到離開選單爲止。另外，介面右上角的 圖示，則是不管在第幾層選項，在點選後可以馬上離開選單介面，回到地圖上。

介面說明



狀態



遊戲中的角色會隨著遊戲進行而成長，您可以從此處看到現在所有角色的相關資訊，包括修行、經歷、體力、眞氣、武術、靈力、防禦、身法、吉運等屬性的數值。右邊可以看到角色的肖像圖，周圍的六個圓盤中顯示此角色裝備在身上的物品，依序分別是頭戴、披掛、身著、手持、配戴、腳穿等。

若隊伍超過一個人時，可用鍵盤的左右鍵選擇不同的角色，或用滑鼠將游標移至左下角欲選擇的小角色身上，單擊左鍵也可切換觀看該角色的狀態。

修行

表示該角色目前的等級，當經驗值達到升級標準時，修行就會提升，各項屬性也會增加。

經歷

表示該角色的經驗值，只要與敵人戰鬥，經歷就會增加。上方是目前經驗值，下方是接下來修行提升的標準。

體力

表示該角色的生命力，會顯示目前的體力值與體力最大值。當體力成爲0時，該角色就會處於瀕死的狀態。

眞氣

表示該角色的基本攻擊力，數值越高，角色基本攻擊威力越強。同時會因爲裝備的物品而有所變化。

武術

即表示該角色的基本攻擊力，這項數值越高，角色基本攻擊的威力越強。同時會因爲裝備的物品而有所變化。

靈力

表示該角色的仙術攻擊力，數值越高，角色仙術攻擊威力越強。同時會因爲裝備的物品而有所變化。

防禦

表示該角色的防禦力，數值越高，角色防禦攻擊的能力越強，則角色所受到的傷害越低。同時會因爲裝備的物品而有所變化。

身法

表示該角色的敏捷程度，身法的高低會影響戰鬥時出手的先後順序，同時關係到閃躲敵人攻擊的機率。

吉運

表示該角色的幸運程度，會影響狀態與毒性攻擊的成功率，及中毒、逃跑的機率。

物品



進入物品層選單，可以看到使用與裝備等兩個選項，詳細說明如下：

使用



遊戲中的物品是隊伍所共有的，點選此選項後，會進入物品欄位，然後選擇欲使用的物品，再選擇欲使用的對象即可。目前可以使用的物品，以墨綠色顯示；不可使用的物品，是以暗灰色顯示之。

裝備



點選此選項後，會進入裝備欄位，右邊可以看到與狀態選單一樣的六個圓盤，顯示的是已經裝備在身上的物品，分別是頭戴、披掛、身著、手持、配戴、腳穿等六項，左邊上方的欄位是顯示因更換裝備後會有所變化的屬性數值，屬性分別爲武術、靈力、防禦、吉運與身法五項；下方欄位則是顯示出可更換的物品，會依選擇欲更換的部位顯示之。

操作方式爲移動游標到欲更換裝備的該圓盤上點選，再到左邊欄位中選擇物品裝備即可。使用鍵盤的玩家們，按 ←、→ 方向鍵是切換主角，按 ↑、↓ 鍵是更換裝備圓盤，確認按 Enter 鍵，再在左邊欄位中利用 ↑、↓ 鍵選擇物品裝備即可。

◆**頭戴**－裝備在頭部的防具，如頭巾、髮飾、銀釵、皮帽等，主要是增加防禦，另外有可能提升或減弱武術、靈力、吉運或身法不等。

◆**披掛**－披戴在身上的防具，如披風、護肩、護心鏡等，是英雄俠女不可或缺的帥氣裝備。主要是增加防禦，另外有可能提升或減弱武術、靈力、吉運或身法不等。

◆**身著**－用來保護身體的防具，如布衣、籐甲、盔甲等。主要是增加防禦，另外有可能提升或減弱武術、力、吉運或身法不等。

◆**手持**－拿在手上的各種武器，種類包括各式刀、劍、傘、錐等。主要可以增加攻擊力量，另外有可能提升或減弱靈力、防禦、吉運或身法不等。

◆**配戴**－配戴在身上的特殊物品，擁有各種奇特用途，如果撿到奇怪、不明用途的物品，可以試著配戴看看，可能會有意想不到的效果。

◆**腳穿**－裝備在腳上的鞋類，多數鞋子除了能增加防禦外，主要還能提升身法，其他則有可能提升或減弱武術、靈力或吉運不等。

【注意事項】
有關手持的武器裝備，由於各個主角能持的武器種類不同，所以在購買或裝備前，請先確認清楚。
另外，如果在裝備介面中要觀看物品的詳細說明文，請點選右下角 F1說明文 鈕，或直接按下鍵盤上的F1鍵即可。如要關閉說明文，請點選說明文欄右上角的 ⊗ 鈕，或再按一次F1鍵。



仙術



點選此選項後，先選擇使用仙術的角色，就會進入該角色的仙術欄位，然後選擇欲使用的仙術，再選擇對象即可。而在一般地圖行走的模式下，只可以選擇恢復系的仙術使用。目前可以使用的仙術，以墨綠色顯示；不可使用的仙術，是以暗灰色顯示之。

特殊



進入特殊層選單，可以看到御靈與煉蠱等兩個選項，詳細說明如下：

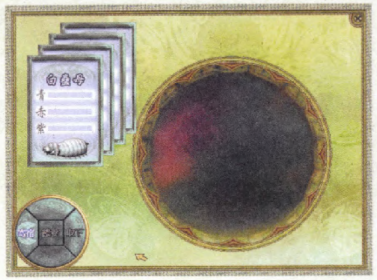
御靈



此選單可觀看現有御靈的等級與狀態，並且可以選擇御靈在戰鬥中的模式，關於御靈的詳細介紹，請參看單元伍。

煉蠱

此選單可觀看玩家現有收集的蠱后有幾隻，以及其等級與狀態，關於煉蠱的詳細介紹，請參看單元捌。



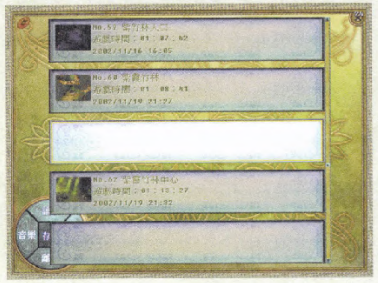
系統



進入系統層選單，可以看到存檔、讀取、音樂、音效與離開等五個選項，詳細說明如下：

存檔

玩家在遊戲中，除了戰鬥之外，不管在城鎮、荒郊野外，或是機關迷宮中，都可以隨時將目前的遊戲進度儲存起來。進入存檔選單後，選定您要儲存的欄位，雙擊滑鼠左鍵，或是按下鍵盤 [Enter] 鍵或 [Space] 鍵即可儲存。如該欄位已有存檔記錄，則會詢問是否要覆蓋。



存檔數量限制爲99個，存得越多越佔硬碟空間。玩家可隨時按下鍵盤的S鍵，即能快速呼叫出存檔選單。

auto save　遊戲在重要劇情或事件發生之前，會貼心地幫您自動存檔，以免玩家一時大意而遊戲失敗死亡，前功盡棄。

quick save　玩家也可以直接按下 [Q] 鍵，則不必進入存檔選單，即能快速存檔，不過請注意，存檔會一直覆蓋同一個儲存欄位。

讀取

玩家可以在此選單中選擇載入之前儲存的進度，進入讀取選單後，選定您要讀取的欄位，雙擊滑鼠左鍵，或是按下鍵盤 [Enter] 鍵或 [Space] 鍵即可繼續未完成的冒險。爲了玩家方便，每次進入讀取選單，會自動停留在您最後存檔的欄位上，而首頁的第一欄爲auto save，第二欄是quick save。



音樂

可依喜好自行調整遊戲中音樂音量的大小。



音效

可依喜好自行調整遊戲中音效音量的大小。



離開

選擇此選項後，會出現三個選擇，可選擇是否離開遊戲，或是回到桌面。若選擇「是」，即會跳到遊戲的開頭主選單。

如果要保留目前的冒險成果，請記得要先存檔喔！



金錢

介面中的左上角有一個銅錢圖示，代表隊伍現在的金錢數量，通常會在戰鬥勝利後，獲得少許的金錢，也有可能在寶箱中或是轉賣包袱中的物品來取得，金錢是遊戲中非常重要且常常用得到的東西之一，正所謂「錢不是萬能，但是沒錢卻是萬萬不能」～

參、戰鬥

控制方式

《仙劍奇俠傳二》的敵人依然是直接出現在地圖上，玩家若不想戰鬥，躲過敵人即可。當隊伍接觸到敵人時，戰鬥自然無可避免，此時會切換進入戰鬥畫面，敵我雙方分站左右對峙。



戰鬥的型態爲全動態的同步回合制，雙方指令下完後，會依身法判斷攻防先後順序，然後開始行動。什麼叫同步戰鬥呢？就是在《仙劍二》裡，有機會在同一個時間裡出現成員一起行動的情況，玩家無須擔心會來不及下指令，或是整場戰鬥看起來會眼花撩亂，因爲《仙劍二》仍然是回合制的戰鬥系統，同一陣營的成員會等到敵對陣營成員做完動作才會開始行動。以下我們用可愛版的圖示來作更清楚的解說：


同步施展普攻與施法


同步施展普通攻擊


同步被攻擊與反擊


同步施展援護

【注意事項】
每場戰鬥結束，角色的體力、真氣會略為恢復，在戰鬥中所中的毒、蠱以及各種特殊狀態如瘋魔、昏睡等，都會自動解除。

介面說明



攻擊

欺近敵人身前，以兵器拳掌劈砍攻擊，角色攻擊力越高，對敵人造成的傷害越大。

仙術

可以選擇攻擊或輔助系的仙術，因爲眞氣不足而不能使用的仙術，會以暗灰色顯示之。

特殊

此選項會因應各個角色的特性而有所變化，例如小虎會顯示爲「虎煞」，憶如會顯示爲「御靈」等。

物品



進入物品層選單，可以看到使用、投擲與裝備等三個選項，詳細說明如下：

使用

可以使用物品為自己或我方角色治療、解毒等。

投擲

則是將物品投擲到敵人身上，對敵人造成傷害

裝備

在戰鬥中，可任意替角色換上更適合的防具或武器。

其他

進入其他層選單，可以看到合擊、防禦、圍攻、狀態與逃跑等五個選項，詳細說明如下：



合擊

選擇此指令，必須隊伍中有兩人以上，且體力足夠時才可以執行。選擇後，夥伴間即會互相傳功，聯手對指定的敵人發動攻擊。合擊可發揮出比單人攻擊時更強的威力，但相對地，威力越強的合擊法術，消耗的體力也就越大。

【注意事項】
合擊為戰鬥中最優先的指令，當隊伍中不管哪一位角色選擇合擊指令後，該回合即以合擊為主，其他角色將取消原定行動。

防禦

選擇此指令後，角色會防禦敵人的一般攻擊，使損傷減半，但要注意的是，敵人的仙術攻擊是無法防禦的。

圍攻

選擇此指令，我方尚未下指令的角色就會集中全力攻擊指定的敵人，只持續一回合，與A鍵的全員圍攻大不相同。

狀態

選擇此指令，可在戰鬥中觀看我方角色的狀態。與一般地圖模式下的狀態選單相同。

逃跑

選擇此指令，將會依身法與吉運決定成功率，來判斷是否能脫離這場戰鬥。但若是遇上魔王級或是劇情戰鬥，則無法逃跑。

隨筆詩　其一

霊散紅塵緲無跡　月迷巴蜀似木人
霜葉舞劍真似假　狐媚情仇有還無
刀劍輝映情難禁　恩怨糾纏嘆無份
千里湮波尋蹤影　神魔旋舞亂煙塵

肆、虎煞



「虎煞」原是天師道掌門用來鎮守聖物的靈獸，後來因緣巧合被小虎收服，成為日後小虎闖蕩江湖的助力之一。虎煞天性剛烈、嫉惡如仇，遇見邪魔妖怪皆欲吞噬之而後快，並且，虎煞還能將吞噬的妖魔化為力量，等到適當的時機，操控虎煞之人便可將此累積的力量釋放出來。

戰鬥過程中，當敵人的體力下降到某個程度後，小虎便能運用「虎煞」指令中的「吞噬」來消滅敵人，並藉此累積虎煞的力量。累積到一定數量時，就可以使用虎煞的絕招。進入虎煞的戰鬥選項後，選單的說明文欄位中會顯示著目前累積的虎煞值，每一招虎煞的絕招後面都標示著該招要消耗的數值。不僅如此，若是玩家常常使用虎煞，虎煞還能夠成長，此時可以獲得更新的虎煞絕招。

隨筆詩　其二

竹風颯颯大俠影　楊柳裊裊月有憾
青蓮綻放誰見了　小星點綴名姝旁
牡丹彩蝶豔無雙　公子心偏繫女俠
林間飄飄桃花雨　似泣有情人無緣

伍、御靈



《仙劍奇俠傳二》中的小女主角—李憶如，自小就不喜歡武刀弄槍這些辛苦玩意兒，雖然身邊的親戚長輩個個都是武林中的高手，父親更是武功天下第一的李逍遙，不過憶如武藝卻差勁的一塌糊塗。但是，也許基於天生特異的聖女體質，也許是善良、喜交朋友的心，憶如在闖蕩江湖的路上，結交了許多「與眾不同」的朋友，在她冒險的過程中提供莫大的幫助。只不過這些朋友不是山精水怪，就是神仙人鬼，我們無以名之，便總稱為「靈」。

「御靈」是提供給憶如專用的系統，在戰鬥中可以請出1～2位的「靈」來幫助戰鬥，除了攻擊敵人之外，「靈」還可以輔助攻擊或幫忙防禦。不過憶如無法直接對「靈」下達指令，只能告訴它們行動的方向，若遇到初熟乍識的「靈」，由於心意還無法相通，因此常會做出出人意表的事情。但是經過一段時間的同甘共苦後，「靈」會越來越清楚憶如的需要，進而提供適當的幫助。「靈」也會有成長，越常被憶如請出的「靈」成長的速度會越快，可以使用的招式與行動方針也會增加，不過「靈」的數量多，功能也各有不同，如何取捨就要看玩家的策略了。



當玩家獲得御靈加入後，在一般介面的「特殊」選單下選擇「御靈」指令，或是在戰鬥中對憶如下達命令時，選擇「御靈」指令，即可開啟御靈介面。

御靈介面中有御靈列表，每個御靈欄內有數個行動模式可供玩家選擇，在御靈列表的右下角為指令列，有「確認」、「取消」兩個選項。

使用鍵盤的玩家，可用上下鍵切換各個御靈欄與指令列，以左右鍵切換御靈欄中的行動模式或是指令列中的「確認」、「取消」選項，當玩家在欲選定召喚的御靈欄上按下Enter鍵，即可在戰鬥中召喚該御靈，但最多只可以安排兩隻。此時如果玩家想更換御靈，必須先解除已選取的御靈，解除方式是在已選取的御靈欄，再次按下Enter鍵即可，最後玩家若確定御靈的安排無誤，在指令列的「確認」選項按下Enter鍵即可完成御靈的設定並退出御靈介面，若於指令列的「取消」選項按下Enter鍵將會退出御靈介面，並且不紀錄該次於御靈介面所完成的設定。

使用滑鼠操作的玩家，可直接在御靈列表上單擊滑鼠左鍵完成該御靈的召喚或是再次單擊滑鼠左鍵來解除御靈的選取。如要決定御靈的行動模式，只要將游標移到御靈欄中欲選擇的行動選項上點選即可，最後確定御靈的安排無誤，在指令列的「確認」選項上點選即可完成御靈的設定並退出御靈介面；如在指令列的「取消」選項上點選，或是直接單擊滑鼠右鍵，就能退出御靈介面，且不對該次的御靈設定加以紀錄。



【注意事項】
為了方便玩家對「御靈」的操作，在一般選單下，玩家也可以經由御靈介面下達指令，不過這些效果要在戰鬥中才會看到。附帶一提，在一般選單下或是上次戰鬥時已經選定召喚的靈，當下一次進入戰鬥時就會直接出現，這樣一來就可以省下一回合召喚的時間。

陸、餵毒

遊戲中，蘇媚除了擅長使用錐之外，毒物的運用也是他的絕學之一，「餵毒」，顧名思義就是在武器上塗抹毒藥，讓被攻擊的敵人除了一般的傷害之外，還會附帶中毒的效果，而且不限於一般常見的瘴毒、赤毒，連毒性甚強的七大蠱毒，或是讓人產生昏睡、瘋魔的狀態物品，都能塗抹在武器上。



戰鬥過程中，當玩家對蘇媚點選「餵毒」這個特殊指令時，「餵毒」專屬的物品列表就會開啓，玩家可以在列表中選擇要塗抹到武器上的毒物，之後在這一場次的戰鬥中，蘇媚的一般攻擊即能有機會讓敵人中毒，而且因為是將毒塗抹到武器上直接攻擊敵人，所以要比一般投擲毒物的中毒機率高出許多。

【注意事項】
要是玩家於同一場次的戰鬥中先後塗抹上不同的毒物，後來塗抹上去的毒性會將先前的毒性給取代掉。

阿奴

笛音送客情依依，萬般癡心葬雪堆。
如花苗女自梳髻，斬斷姻緣為了誰。

柒、陣術

《仙劍二》的戰鬥中，「風、雷、冰、火、土」五種基本的屬性無所不在，簡單、直接的屬性相剋關係，讓玩家在戰鬥策略上可以有良好的掌握。不僅每種怪物有其獨特的屬性，特殊的戰鬥環境也具備屬性的性質，並且相當容易辨識。例如：看得到溶岩、火焰的燠熱戰鬥環境，就具備有「火」的屬性；充滿積雪、冰塊的寒冷戰鬥環境，便為「冰」的屬性。玩家除了要針對怪物屬性上的弱點之外，若是還能考慮到戰鬥環境的屬性關係，對於克敵致勝上將會收到事半功倍的效果，而獨特的「陣術」系統，便是為了改變戰場環境屬性而生的。除了特定的物品外，唯有仙霞派的獨門絕學有改變環境屬性的能耐。



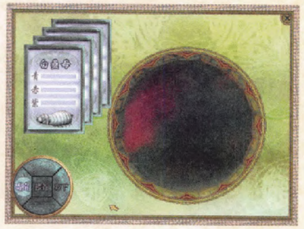
戰鬥過程中，欺霜下達選擇「陣術」這個指令後，就會開啓「陣術」專屬的戰鬥招式選單，玩家可以選擇對自己有利的陣術來輔助戰鬥，不過要注意喔，環境屬性的影響是對敵我雙方都有效的，要是選錯了陣術，可是會讓敵人更有威脅性。

【注意事項】

「陣術」與「餵毒」的使用狀況相同，先前的環境屬性會被後來的環境屬性取代掉，要是發現選到了對敵人有利的「陣術」，千萬要趕快換過來。

捌、煉蠱

「蠱」是《仙劍》系列特有的物品，功能涵蓋了補血、補氣、復活、攻擊、提升能力、迷宮脫出等等，在二代中，更將蠱蟲的種類拓展到數十種。而《仙劍二》中改良的煉蠱系統，增加了「蠱后」的養成，玩家只要以蠱蟲，或是可食的物品餵養後，牠就會定時定量的為玩家產下擁有各種功能奇效的蠱蟲寶寶。在培養蠱后的過程中，當餵養的食物不同時，「蠱后」便有不同的成長，進而影響了「蠱后」的屬性、外表，甚至其所產下的蠱蟲種類以及品質優劣。



首先，「蠱后」擁有「青」、「赤」、「紫」三種屬性數值。玩家每次進行餵食動作之後，就會發現這三種屬性有所增減，直到某種屬性數值超過臨界點後，「蠱后」便會進行蛻變，成為「青蠱后」、「赤蠱后」或「紫蠱后」，此時「蠱后」產下蠱蟲的速度與品質將會有所提升，不過這只是初階段的蛻變，後面還會有數個階段的蛻變，這就得要靠玩家自己來發掘了。

玩家於一般介面的「特殊」選單下選擇「煉蠱」，即可開啓煉蠱介面。煉蠱介面下的圓盤共有「寄宿」、「餵養」、「卸下」三個選項，功能如下：

【寄宿】



當玩家第一次進入煉蠱介面，玩家將只能選擇「寄宿」指令，將「蠱后」寄宿進煉蠱皿中，才能進行煉蠱的其它指令。如果玩家擁有兩隻以上的「蠱后」，當玩家按下「寄宿」後，可以點選卡片旁的切換按鈕，或利用鍵盤左右鍵來觀看與選擇想要寄宿的蠱后，選好後，在該蠱后卡片上單擊滑鼠左鍵，或按下 Enter 鍵或 Space 鍵，即可完成「蠱后」的寄宿。



【餵養】

選取「餵養」指令，將會出現可餵食物品的列表，此時玩家便可選擇物品對「蠱后」進行餵養，餵養後將可發現寄宿中蠱后卡片上的青、赤、紫數值表有所增減。



【卸下】

選取「卸下」指令，可將煉蠱皿清空，當煉蠱皿被清空時玩家無法進行「蠱后」的餵養、「蠱后」也會停止生產蠱蟲。

玖、異毒

【七大蠱毒】

相傳「七大蠱毒」爲世間至毒的七種毒物，其毒性唯有毒龍膽可解，但是毒龍膽世間罕有，又帶有劇毒，故道行高深的煉蠱師便利用這「七大蠱毒」毒性生剋之理，以毒攻毒將其化解，但若兩種毒性相衝，便立即有性命之虞，不可不愼！



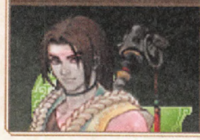
三屍蠱毒	
我方中毒	潛伏三回合後即猛烈發作損血２００點
敵方中毒	中毒三回合依序損血１１１點、２２２點、３３３點
解　藥	毒龍膽、斷腸草
致命藥引	血海棠



鶴頂紅毒	
我方中毒	每回合損血40點致死方休
敵方中毒	每回合損血100點致死方休
解　藥	毒龍膽、金蠶蠱
致命藥引	孔雀膽



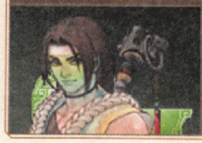
孔雀膽毒	
我方中毒	每回合耗真氣５０點致死方休
敵方中毒	每回合損血１００點致死方休
解　藥	毒龍膽、三屍蠱
致命藥引	鶴頂紅



血海棠毒	
我方中毒	每回合損血40點致死方休
敵方中毒	每回合損血80點致死方休
解　藥	毒龍膽、鶴頂紅
致命藥引	三屍蠱



斷腸草毒	
我方中毒	每回合損血50點致死方休
敵方中毒	每回合損血１００點致死方休
解　藥	毒龍膽、血海棠
致命藥引	金蠶蠱



金蠶蠱毒	
我方中毒	每回合遺失金錢致死方休
敵方中毒	每回合損血80點致死方休
解　藥	毒龍膽、孔雀膽
致命藥引	斷腸草



無影毒	
我方中毒	立即發作損耗一半體力
敵方中毒	立即發作損耗一半體力
解　藥	無
致命藥引	無

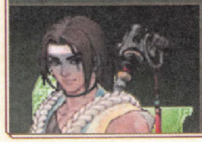
【異常狀態】

赤毒



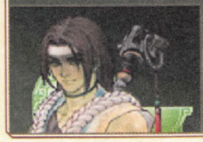
我方中毒	每回合損血７點
解救物品	雄黃酒、淨衣符、鬼枯藤、九節菖蒲、毒龍膽
解救法術	淨衣咒、靈血咒

屍毒



我方中毒	每回合損血１２點
解救物品	糯米、淨衣符、鬼枯藤、九節菖蒲、毒龍膽
解救法術	淨衣咒、靈血咒

瘴毒



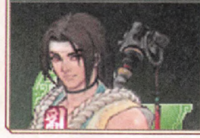
我方中毒	每回合損血２０點
解救物品	雄黃酒、淨衣符、鬼枯藤、九節菖蒲、毒龍膽
解救法術	淨衣咒、靈血咒

毒絲



我方中毒	每回合損血３２點
解救物品	淨衣咒、鬼枯藤、九節菖蒲、毒龍膽
解救法術	靈血咒

瘋魔



症　狀	神智混亂、敵我不分
解救物品	銀針、靈心符
解救法術	冰心訣、靈血咒

昏睡



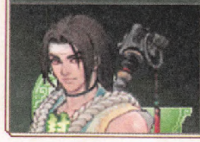
症　狀	喪失神智、倒地不起
解救物品	銀針、靈心符
解救法術	冰心訣、靈血咒

定身



症　狀	全身僵硬、無法動彈
解救物品	銀針、靈心符
解救法術	冰心訣、靈血咒

咒封



症　狀	遭受封印、無法使用仙術
解救物品	銀針、靈心符
解救法術	冰心訣、靈血咒

拾、人物



王小虎

◎ 性別：男
◎ 年齡：18歲
◎ 身高：176
◎ 體重：70
◎ 武器：掌、刀

【初登場狀態】

修行	1
體力	150
真氣	100
武術	30
靈力	25
防禦	20
身法	30
吉運	20

【簡介】

初入江湖的熱血少年，敢作敢當、負責任感、積極務實，正義感很強，相信人定勝天的道理。也由於個性使然，所以討厭所有可能危及週遭親人、好友，甚至延伸到世人的惡勢力，而這種強烈的使命感，也因為漸漸成熟與經歷許多事情後，一股正氣慢慢延伸願意保護所有善良的人與正確的事上面，卻通常不考慮自己有沒有能力對付。

在武功方面，在知道無望成為李逍遙徒弟，從10歲起跟著李大娘鍛鍊掌法外功，苦學苦練，根基紮實，目標篤定邁向強者之路，遇到挫折打擊也不屈不撓、勇往直前，希望能悟出屬於自己的武學之道。



李憶如

◎ 性別：女
◎ 年齡：8歲
◎ 身高：128
◎ 體重：29
◎ 武器：傘

【初登場狀態】

修行	3
體力	120
真氣	320
武術	5
靈力	64
防禦	24
身法	55
吉運	30

【簡介】

李消遙與趙靈兒之女，乃神族女媧的後裔，本身有著強大的靈力潛能卻尚未開發。從小沒有母親陪伴，父親也久久才能看到一次，但是在李大娘細心的教導與仙靈島優良的環境下，養成了爽朗率直、胸襟寬大的個性，好奇心強，愛好和平，厭惡爭鬥，對人沒戒心，是個調皮可愛，無心機的可愛女孩。也由於李逍遙的關係，從小就是衆人手上的心肝寶貝，所以對長輩比較沒大沒小。又因為自小在水月宮長大，世面見得不多，相信人性本善，常幻想外邊的世界，新鮮好玩。而不經大腦的調皮搗蛋、沒有修飾的說話方式，有時叫人頭疼…



蘇媚

◎ 性別：女
◎ 年齡：看起來約20歲
◎ 身高：165
◎ 體重：48
◎ 武器：錐

【初登場狀態】

修行	3
體力	150
真氣	157
武術	38
靈力	55
防禦	34
身法	55
吉運	40

【簡介】

個性直接坦率，帶給人相當驕傲任性的感覺，狠辣與智慧兼備。由於從小的孤苦無依，只有互相利用才能生存的環境，在心中築起了不易信任人的防備心。其他部分則是謎團…



沈欺霜

◎ 性別：女
◎ 年齡：16歲
◎ 身高：166
◎ 體重：45
◎ 武器：長劍

【初登場狀態】

修行	16
體力	360
真氣	390
武術	100
靈力	112
防禦	60
身法	79
吉運	84

【簡介】

峨嵋山仙霞派掌門清柔師太座下弟子，與四位師姊妹合稱「仙霞五奇」，排行第四，使的是仙霞派的劍術絕學，近年來在江湖上四處斬妖除魔、行俠仗義而聲名大噪。

個性較為害羞內向，溫婉和順，因為從小在父親與師父嚴苛的教誨下成長，雖心中有主見與思想卻不太敢表達，很在意別人的感受，所以顯得略微拘謹與軟弱，對別人說話時很客氣、斯文。但有勇氣、韌性強、肯吃苦，其實是個外柔內剛的女生。因為從小逆來順受的環境造成了沒有什麼主要目標的生活態度，即使入了仙霞派後，習得上乘武學，也並沒有想要追求武學頂峰的感覺。後來在江湖中闖蕩，才漸漸感覺到一種想要幫助人的心，覺得應該盡自己所能，幫助一切應該幫助的事情。

拾壹、問題

疑難排解？

這個部分我們將以玩家進行遊戲時可能會發生的問題，用問答的方式模擬給玩家參考，若還是有故障排除裡沒有提到且無法解決的問題，請參考售後服務單元與大宇客服人員連絡。

●問：為什麼我安裝到一半就停止了呢？

◎答：此時有可能是硬碟的剩餘容量小於遊戲的需求容量，請選擇容量較大的硬碟安裝，或是能將硬碟中不重要的資料刪除，直到剩餘的容量足夠安裝本遊戲爲止。如果不是硬碟容量不足，則請檢查光碟片是否有刮傷，造成光碟機讀取失敗，如果是的話，請將此片光碟寄回本公司客戶服務部更換；如無刮傷，則有可能是光碟機挑片，所以可以試著換到其他電腦或是換一台光碟機再試試看，如果還是發生同樣情況，一樣也可以寄回本公司客戶服務部要求更換。

●問：我的電腦作業系統是Windows NT，為什麼灌完遊戲後無法正常執行？

◎答：是的，本款遊戲是針對微軟Windows 98/Me/2000/XP等四套作業系統進行開發製作與測試，尚無法支援微軟公司的Windows NT還包括Windows 95，理由是因爲《仙劍奇俠傳二》遊戲程式中有許多東西是Windows 95所沒有支援的，所以請盡量不要在規定以外的作業系統，安裝與執行本套遊戲，是以免造成不正常的當機。

●問：為什麼進入遊戲後，完全聽不到配樂、音效與語音；或是音量有過大過小的情況發生？

◎答：首先，請先確定您的電腦中有音效卡…好的，有！那再請您檢查一下遊戲中系統選單裡的音樂與音效調棒是否有開…好的，有！再請雙擊視窗桌面上的tray icon(也就是工具列最左邊的部分)，有一個黃色小喇叭圖案的選項，是用來調整整個系統的音量大小，分爲播放控制、CD、波型（Wave）、Midi等部分，相信這一定能夠解決大部份玩家的問題。如果還是不能解決，可能是您音效卡的問題，請附上音效卡的清楚資訊給我們的客服人員詢問之，我們也會將問題反應給音效卡的製造廠商知道。

●問：我能不能在低於PentiemⅡ-450以下的電腦執行《仙劍奇俠傳二》？或是在Intel Celeron、Cyrix M2、AMD K6-2、Athlon等同等級或其他品牌CPU的系統上運作正常嗎？

◎答：本遊戲基本上是設計在PentiemⅡ-450以上的電腦上執行，並且強烈建議使用PentiemⅢ-500以上的CPU，以發揮遊戲最佳效率，如果你的系統比PentiemⅡ-450慢，也請一定要使用具有MMX功能的CPU，否則將在難以接受的速度下進行遊戲。如使用Intel Celeron、AMD等CPU的系統，也通過了基本的測試，可正常地執行遊戲，但是其他較低階品牌的系統，實在無法保證能正常執行遊戲。

●問：為什麼在遊戲中，走路、跑步或戰鬥時施展招式，以及播放過場動畫時， 都會有延遲與不順的情況出現？

◎答：會有這種狀況出現時，最有可能的原因是您的系統配備沒有達到本遊戲的要求，另外，也請您在執行《仙劍奇俠傳二》的同時，不要開啓會使用其他的應用程式，以確保系統擁有最佳效能。如果您是個常常安裝與移除軟體的玩家，請試著定時整理硬碟資料的排序與除錯，相信會更提高系統執行的效能。

●問：我能不能把《仙劍奇俠傳二》安裝到壓縮硬碟上？

◎答：我們的建議是最好不要，因爲會發生無法正確判斷您硬碟的空間是否足夠的情況，並導致安裝不完全的問題產生。

●問：我的光碟機無法正常讀取光碟。

◎答：若是本來可以讀，後來卻不行，請檢查您的CD是否有刮痕或損壞，可以參考本遊戲手冊的售後服務章節來解決；也有可能是光碟機挑片，或是讀寫頭發生了故障，可以向您購買電腦的經銷商詢問與解決；根據我們的經驗，如果使用DVD ROM來讀取CD ROM光碟，可能會更容易發生挑片的情況。

●問：我為什麼一執行《仙劍奇俠傳二》後，畫面就是一片黑

◎答：首先請先確認您的電腦螢幕是打開的，除此之外還有可能是您顯示卡的問題，本遊戲附有最新的DirectX最新版的程式，找到並安裝它，並確認您顯示卡驅動程式是使用最新版本。

●問：為什麼玩到一半時，畫面就停住了，什麼也不能動？

◎答：請您此時稍待幾秒鐘，也許只是電腦在讀取資料而造成的暫時停住，不過如果苦等數分鐘後還是如此，那應該可以斷定是系統當機了，系統當機的原因很多，尤其是在不穩定的視窗系統下，此時可能需要重新開機才能繼續進行遊戲。另外，也請玩家時常到大宇的網站上看看是否有《仙劍奇俠傳二》最新的修正檔，爲玩家解決最迫切的問題。

憶年少

幽幽笛韻　望君遠走　空留遺憾
靈山送君後　拒婚絕情怨

聖女離塵香魄散　嘆而今　啟心扉難
相思寄何處　望天邊輕嘆

拾貳、版權

■創作人權利宣告

本軟體及說明書之權利、利益均受商標法、專立法、著作權法等智慧財產權相關法律或其他法令所保護，除以下所載授權之項目內容外，非經本公司書面同意，不得以任何方式、任何目的、任何文字作局部或全部之翻印、重製或轉載與修改，若有違反者，將依法追究。

本軟體及包裝上所引用之品牌、產品名稱及畫面，有關之商標及著作權皆屬各該公司所有，在此引用僅供消費者作為參考。

★授權項目★

A.本公司僅授權臺端於供自己使用之單一電腦上使用本程式軟體，且不得拷貝到其他電腦上，惟如合法持有者除所使用之桌上型電腦外，另有一部自用之可攜式電腦，則本公司允許於該部可攜式之電腦中使用本程式軟體。

B.為臺端個人備份之目的，可複製一份本軟體，唯僅允許將該備份軟體使用於一部電腦上（但符合A項所指之可攜式電腦之條件除外），而本文所稱「使用」係指將本軟體載入隨機處理記憶體、硬碟或其他儲存裝置。

★禁止項目★

A.禁止將此套軟體使用於網路、BBS、Internet或多使用者的環境。除非係經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各網路終端機授權使用合約書。

B.非先經本公司之同意與授權，禁止出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司權益之行為。

C.禁止對本軟體進行任何更改、反編輯（Decompile）、軟體還原工程（Reverseengineerthe Software）、反組譯（Disassemble）或任何更改原始程式設計系統上的鎖定與解除鎖定。

D.禁止遮掉、移開或去除本軟體之版權所有與註冊商標圖型或文字說明。

E.禁止任何非法盜拷，或使用任何授權外之儲存媒介進行部分或整體內容的複製與販售，若有違反者，將依法追究。

拾參、服務

■售後服務

◎詢問問題

本公司設置有客戶服務售後專線，如遊戲中有任何問題，請撥(02)8226-5655（客服專線），我們將竭誠爲您提供服務。服務時間如下：

【每週一～週五】AM 09：00～PM 06：00

【中午休息時間】AM 12：00～PM 01：30

本公司另提供24小時開放全年無休之電子服務：

【電腦語音服務】問題的查詢與解說

【傳眞回覆系統】相關問題傳眞回覆

◎光碟片維修

如您發現本產品光碟片不能讀取無法安裝時，請用掛號寄回本公司維修，並請記得註明姓名、地址、連絡電話、傳眞以及使用情形與電腦之機型配備（CPU、RAM、音效卡、Autoexec.bat、Config.sys…）等以利本公司處理；同時爲避免損壞，請將光碟片以光碟外盒裝好，光碟片如有損傷需換新時，則每片酌收工本費新台幣100元整，郵寄費用每件50元，同套產品多片裝每多更新一片則另加收50元，其餘請依此類推，謝謝。

無論如何，郵件上請不要忘記塡寫自己的姓名、地址以及連絡電話。

大宇資訊股份有限公司地址：臺北縣中和市建一路166號16樓

◎產品意見調查表

懇請您將包裝內的意見調查回函填好，不須貼郵票直接寄回大宇資訊，這份意見調查表將會轉交至各研發小組，好讓我們在研發上得到更多的助益，再一次研發出您所期盼的優良遊戲軟體。

◎Internet服務網

本公司同時提供了網際網路資訊服務，供您更新檔案、資訊交流等，其中亦包含最新上市產品介紹以及研發中軟體的最新資訊，另外還有各研發小組的網頁、服務專區等等.....。信箱則提供產品疑難排解及產品意見等服務。

大宇全球資訊網：http://www.softstar.com.tw
電子郵件服務信箱：www@softstar.com.tw

※以上維修服務自本產品發行上市日起計算兩年以內，若發行年代久遠已無備品庫存，將無法提供換片維修服務！

拾肆、後記

「這是什麼？」
「啞鈴!┐°┐」
「這個呢？」
「烤雞！┐°┐」
「那...這？」
「好吃鮮蝦麵！┐°┐」
「這是?」
「骨灰罈阿！┐°┐」
「為什麼藥店會......」
雖然說...企劃=氣死畫畫的人...
可是有時候好像不這麼一回事... :D
美術_常發神經的肥粽 ┐_┐Y

如果仙劍的成就就像
michael jordan一樣
如果仙劍二就像二度復出的michael
jordan一樣..........
那麼.......
.....
ps:今天他得33分...
音樂_曾志豪

給我玩到最後!!
美術_AKIRA

趕快出~~~
我也希望能做得更好~大家新年快樂
美術_阿福

仙劍奇俠傳二"終於要出片了，一路走來有很多的甘苦談不是三言二語能說盡的；有些溝通上的差異點但都是為了能做的更好希望我們再攜手一起為下個專案努力，做的更好；大家加油了!!加油!!
動畫_文泉

仙劍這個專案........我初期主要協助外包場景金額的評估，與協助迷宮路線難度評估..後期是幫忙修場景圖與戰鬥背景圖..這次也希望能把一些製作上的一些要注意地方能讓沒經驗的人能獲得一些成長...無論路線設計或機關設計、動線設計、修圖技巧、能讓參與這個專案的地圖組給些建議或一些小技巧，或者一些流程方法；希望能帶給參與這案子的人員能夠更成長!!!獲得更多的經驗!!同時也協助修圖讓案子進度更順暢，更準時!!
美術_豪哥

製作仙二的重擔終於能放下了
很感謝您購買這套產品
希望我們努力的成果
能讓您喜歡
企劃_志澔

嗨~各位愛仙劍的忠實玩家們
經歷過好長的一段奮鬥，讓我們整個研發單位都倍感壓力的仙2終於在我們戰戰兢兢小心謹慎之下完成了，仙劍一直是所有玩家心中難以取代的一個淒美記憶，同樣身為仙劍迷的我在製作仙2時也一直深怕難以超越過往內心的回憶，因而更加倍用心去突破這個以往的經典代表，不斷的揣摩..不斷的更正翻新...為的就是讓仙2再度成為玩家心目中另一個不朽之作，再創另一個永恆不滅的感動，因此在製作這次專案中每個人也都盡心的扛起自己所負責的部分，大家辛苦了...但也正因為有這麼多忠實玩家的支持，才是我們一直不斷進步不停突破的原動力啊~~~
動畫_FOX

嗯~我好像不知道該說些什麼~因為我只是檢視初期場景規劃而已...不過既然有說話的地方，嘿，當然要多說幾句啊~由於大家都很好溝通，所以這次的場景規劃很順利，執行上也都沒大問題，這是最棒的事了...(其實是自己樂得輕鬆...哈...)
美術_小羅

又是歷經一番波折，仙劍奇俠傳二終於問世了。
希望這一次研發小組用心的的演出，也能帶給大家無限感動喔。
美術_小貓咪

浩然正氣，天地長存
企劃_卓倫

能從仙2的製作過程中，得到很多經驗，是最大的收穫。一些不甚理想的狀況，在團隊的合作下，也都逐一解決，達到令人滿意的成果，來賓請掌聲鼓勵鼓勵。投入仙2的工作，再次讓人體會到製作遊戲的緊繃感，現在我要把仙2好好地玩一玩，和小虎他們一行人並肩作戰!go!go!go!
美術_遊戲人間

不必多說!!玩吧!!
(記得要玩正版的.....)
美術_阿諾

第六個案子，也是第二個參與劇本工作的案子，卻是出奇的累。很多玩家也從其他地方知道，一些人離開了大宇，整個人事底定，已是春節之後了。說夏天出仙二，說實在話，根本就是天方夜譚，其實過農曆年前出，時程上也是蠻趕的。很感謝公司所有的同事，在這非常時刻，全力的支援仙二 。
天香：你以前不是都會寫詩詞當攻略後記嗎！！
MayKo：重要角色的還沒全寫好耶！
企劃_MayKo

風雨過後希望有彩虹
企劃_小立

這是個集合了我們製作小組大家的努力才完成的遊戲，過程的艱辛就不用多說了，當然希望玩家們會喜歡。

美術_御帆

仙劍˜這幾乎快成為華文遊戲的神話了，在遊戲產業已經爆炸的現在，經過了這麼久接手製作仙劍二說實在的真的有無法言語的壓力，面對強敵環視我們到底能做到什麼程度，如何讓老玩家回味新玩家接觸真的讓我們傷透腦筋，電腦的進步讓市面上每款遊戲都有超越以往的聲光與立體的效果，但這回我們再次選擇了以2D方式承現仙劍之美，將畫面帶入更多的手繪感,使得人物更能溶入環境中，讓玩家有置身其中的感覺，希望各位在享受仙2故事同時也能同時感受畫面中的每個細節，這都是我們仙二美術群的心血結晶˜

美術_益霖

仙二的動畫部分是由我處理，雖然二代的主角是王小虎，不過在CG動畫部分卻是以李逍遙和趙靈兒為主，其實我個人是比較喜歡蘇媚^_^，希望以後有機會能讓蘇媚、欺霜、小虎三人來演一場偶像劇，順便讓穿著打扮惹火的蘇媚服務一下玩家喔！

動畫_文聰

-----------我是分隔線---------
由於自己早先已加入其他專案的製作˜所以這次參與仙2的時間比起新仙劍來說˜算是非常之少(遺憾貌　=.=)
不過˜我還是粉努力滴˜尤其在製作期間˜整個小組可是相當忙碌呀˜故事一改再改˜圖案一換再換˜規格一變再變.......
為的就是給仙劍老玩家一個完美的續篇˜給新玩家一個全新體驗(記得玩新仙劍喔)˜
也希望大家繼續支持未來的仙劍系列唷 ^^
————————我是分隔線————————

動畫_偉程

哎呀呀哎～憶如真是太太太可愛啦！為了塑造這一位可愛小蘿莉她靈動豐富的表情及台詞，可真花下了不少工夫呢～
希望大家也會喜歡我們這位可愛的小憶如！

音樂_大毛獸

我的感謝～（按照出場順序）
感謝小虎打壞了我的鬧鐘；讓我每天早上爬不起來。
感謝欺雙打開了我的胃口；讓我大肚子被女友數落。
感謝蘇媚打斷了我的狗腿；讓我常常為了腳痛哀嚎。
感謝憶如打爛了我的電動；讓我只能看看卻玩不到。

企劃_丁原

「這路程就像哈比人穿越卡蘭拉斯山一般艱辛，幸好，我們終於通過了魔王的試煉。」

企劃_蘭詞

終於快完成了，看著仙二越來越完整，心中的壓力越來越大，總覺得那裡不好，我是不是有疑漏甚麼。是不是可以加上甚麼功能...種種的想法，無時無刻轟炸著我的大腦..最後的幾個月，幾乎睡不好覺，每天都是工作到很累才能睡著，不知覺的便把生理時鐘調成早上睡覺了...有幾個月，近五分之一的薪水都因為遲到而還給了公司，想想..笑笑..沒辦法，公司有公司的規定，反正一切都是為仙二好，我的一切都無所謂，但還是得向我親愛的同事們，說聲抱歉，感謝你們原諒我的任性和怪異的執著。

凌晨一點半，當大多數的你們已經在夢鄉中的時候，多數的我們仍在工作，為的是帶給你們一款好的遊戲，看著遊戲討論區的批評，有時真感到痛心，但能做的，我試著改變了，我不敢說我做到了，但我敢說我盡力了，有太多的東西不是我一個小小的程式就能決定的...

程式_小輝

為什麼怪物要會追人?! 為什麼走一走會卡住?! 為什麼! 為什麼! 啊~~~~~~ 偶不會寫程式啦˜˜˜

程式_Kevin

這次支援仙二的美術部分
除了原本的場景之外
還幫忙繪製了部分大頭表情
所以那一陣子
STAND BY在我桌上的鏡子
可不是拿來愛漂亮除粉刺用的
而是我得時時刻刻對著它擠眉弄眼
模擬各種遊戲中人物所需要的表情
觀察臉上的肌肉線條跟紋路等等...
所以我是為了工作 工作啊˜˜!
如果看到我在對著鏡子使用吸油面紙
那只是順便˜˜^^!!

美術_Kate

做仙劍的壓力好大喔˜
專案負責人會打人耶...
希望我們的努力玩家都能感受到，我們的熱情大家都能了解到...
希望盜版商良心發現，別讓許多致力奉獻讓玩家享受歡樂的勇士們，執著靈魂在盜版品裡焚盡消散˜
相信大部分的玩家都是好人，應該知道何謂正義。
願光明原力與大家同在。

動畫_烏骨雞

一個人在一生當中可以幫助多少人我不知道，可是能夠一次被那麼多人一起幫助，這種經驗真是太難得，我要感謝很多人，真的很多很多人...我不太會說話，就讓我在這邊，以最誠摯的心意，感謝大家，謝謝˜˜˜

製作人_卓倫

拾伍、名冊

工作人員

出品人
李永進

監製
姚壯憲
蔡明宏
郭炳宏

產品經理
饒瑞鈞

製作人
賈卓倫

程式設計
楊凱文
何俊輝

程式協力
吳僅徵
鍾祥仁
吳東興
呂志凱
丁坤成

原著故事
姚壯憲
許丁原
高玉致
賈卓倫
李廣君
郭炳宏

遊戲劇本
高玉致
姚壯憲
賈卓倫
鮑弘修
吳欣叡

執行企劃
高玉致
鮑弘修
左永立
楊蘭詞

戰鬥企劃
許丁原
陳志澔

戰鬥編輯
陳志澔
丁坤成

美術統籌
劉益霖

場景指導
羅國成

場景設定
陳鵬文
劉益霖

場景繪製
劉益霖
陳鵬文
楊志豪
羅國成
許德誠
周佳珊
鄭文玲
楊竞嬰
潘英蕾
翁仲嫻
飛魚工作室

角色指導
王福生
杜政達

角色設定
趙御帆
莊智良

角色繪製
趙御帆
王福生
陳顧至
杜政達
魏蘭懿
律培勇
黃謙信
張沛心
朱雷
施嘉青
謝毅祥
李文鴻
張邱宏

肖像繪製
趙御帆
王福生
陳盈君
周佳珊

道具繪製
劉益霖
陳鵬文

動畫指導
林克敏

動畫製作
林克敏
童文聰
陳正宇
許文泉
李偉程
飛魚工作室

工作人員

特效製作
許文泉
郭幸艷

Q版插圖
陳鵬文

配樂製作
吳欣叡
曾志豪
Feeling音樂工作室
高育通
周志華
駱集益
呂聖斐

音效製作
潘建儒

宣傳製作
陳盈君
陳鵬文

手冊編寫
賈卓倫
許丁原
陳志澔

手冊製作
張美雯

封面主圖
王宜文

包裝設計
陳盈君

桌布設計
陳盈君

行銷宣傳
徐雲瑤
曾星于
陳建宏
吳曉喬
謝意雯
蔡楚茵

網頁製作
魏淑敏

水龍吟

仗義行路江湖　佳人情重怎辜負
離合聚散　風風雨雨　盼能相見
兩好嬋娟　兩頭苦惱　怕傷情感
相隨行萬里　幾多相助　誰將是　終身伴
一是清柔雅致　淡姿容　百般謙讓
真摯情烈　雨狂風暴　怎能遺忘
靜似秋水　熾如烈火　費人思量
細思無數遍　仍是難解　滿心愁悵

品管測試
蔡至隆
劉宛倩
張壯汶
郭彥廷
羅玉婷
張嘉珍
劉珮琳
劉珊珊

特別感謝
丁淑姿
林榮安
陳國忠
黃文相
邱豪冠
林　強
陳亮能
胡富欽
江秉書
盤立凡
馬千惠
姜莉敏
侯莉鈴
陳莉怡
陳以宗
黃慧嘉
徐靜惠
張功明
李聿雁
駱宏志
林秋芬
陳建詮
李永治
謝慧祥
林文郁
蔡秉純
傅世華
蔡婕
牧童
吳恩
傅恩建
王文穎
樊葵
李鵬
鄭南
蓋哲



仙姿已去昨日遠
網成青林再難見
上表丹心奈何日
緣縈兩端離恨天

欲乞魚雁付痴心
請君記取舊時情
期期三生石上見
待得來世度生平

2003年 尋回被遺忘的俠骨柔情



請認明
正宗台灣十六張麻將3
通人攏指名
正港台灣味
古今中外的知名遊戲，讓您換個地方試手氣！
琳瑯滿目的秘技法寶！
緊張刺激的群龍爭霸！
生動活潑的打牌角色，陪您一起輕鬆的打牌！
大宇資訊 SOFTSTAR 榮譽出品



ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
蚩尤再現
軒轅劍網路版
50元就讓你中獎，
還可免費暢玩17天唷!!
X-BOX滿天飛，月卡灑不完
快上軒轅劍網路版-『蚩尤再現』
網路遊戲一次玩到瘋~~~~當月送你5000個大獎
蚩尤再現---等你來挑戰
上網挑戰：http://swdol.joypark.com.tw/
新手包－『交朋友』『變愛侶』．軒轅世界等你來速配
◎精美軒轅劍online說明+軒網爆笑漫畫集一本
◎內附新手17天軒網專用卡
◎軒網資料片遊戲光碟一張
◎新手生存軒幣5000送給您
新手搶先價：NT.50 (新手免費玩17天)
續命包－超ㄅㄧㄤ、寶物．挑戰您的心臟強度
◎精美軒轅劍online說明+軒網爆笑漫畫集一本
◎10天軒網專用卡，新手儲值再送7天
◎軒網遊戲光碟一張
◎復活靈藥「女媧靈丹」讓你不掉經驗值
◎再送您逃命專用靈步奇藥1組(5個)
起死回生價：NT.200
月卡包－DOMO小組線上製作第二彈．全新亮麗登場
◎精美軒轅劍online攻略書一本
◎30天軒網專用卡，新手儲值再送7天
◎軒網資料片遊戲光碟一張
◎回饋軒迷，免費送您補血靈藥「血露蟠桃」5個
包月玩爽價：NT.350
全省便利商店、3C賣場、何嘉仁書店均售
大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
DOMO
◎JoyPark網址：www.joypark.com.tw
◎軒轅劍網路版官方網站：www.swdonline.com.tw
台灣地區】◎24小時客服專線：(02)8226-5655 ◎24小時客服傳真：(02)8226-3491 ◎客服電子信箱：service@softstar.com.tw
2002 SWD-ONLINE-CHINA OF LIFE SOFTSTAR DOMO ©2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

仙劍奇侠傳 二



仙劍奇俠傳 二



仙劍奇俠傳 二

